

การแข่งขัน Esports : Science KMITL GeoGuessr Tournament 2025

งานนิทรรศการวันวิทยาศาสตร์ ประจำปี 2568

ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

การรับสมัคร

เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 15 พฤษภาคม – วันจันทร์ที่ 30 มิถุนายน 2568 ที่

<https://forms.gle/ECKV6RzmBDciJbqGA>

รูปแบบการแข่งขัน

การแข่งขันรอบแรกในรูปแบบออนไลน์ ตามรูปแบบ Live Challenge ในรอบ Qualifier, Team Duel 3v3 Single Elimination (Best of 3) ในรอบ 32 ทีม และ 16 ทีม จนได้ 8 ทีม เข้าสู่รอบสุดท้าย

ในรอบ 8 ทีมสุดท้าย จะแข่งขันใน On-Site ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในรูปแบบ Team Duel 3v3 Double Elimination จนจบรายการ

กำหนดการและตารางการแข่งขัน

รายละเอียด	วันที่	เวลา
1. การรับสมัคร กรอกใบสมัครทาง google form ตาม link: https://forms.gle/ECKV6RzmBDciJbqGA	พฤษภาคม 15 พ.ศ. 68	12.00 น
2. ปิดระบบรับสมัคร	มิ.ย. 30 พ.ศ. 68	24.00 น.
3. ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านคุณสมบัติ ที่ https://challonge.com/scikmitl_geoguessr_2025	พฤษภาคม 3 พ.ศ. 68	15.00 น
4. การแข่งขันรอบ Qualifier แบบออนไลน์	มิ.ย. 6 ก.ศ. 68	13.00 น
5. การแข่งขันรอบ 32 ทีม แบบออนไลน์ (BO3)	มิ.ย. 13 ก.ศ. 68	13.00 น
6. การแข่งขันรอบ 16 ทีม แบบออนไลน์ (BO3)	มิ.ย. 20 ก.ศ. 68	13.00 น
7. การแข่งขันรอบ 8 ทีมสุดท้าย แบบ On-Site ณ คณะ วิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง แบบ Double Elimination	สิงหาคม 1 พ.ศ. 68	9.00 น*

หมายเหตุ - *กรุณาติดตามข้อมูลเวลาและห้องสำหรับการแข่งขันรอบ 8 ทีม ได้ที่

<http://sciday.science.kmitl.ac.th/> หรือ https://challonge.com/scikmitl_geoguessr_2025

รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 5,000 บาท โล่อธิการบดี พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 1)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 2)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 3) (2 รางวัล)
อันดับที่ 5 – 8 เกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขัน	

กติกาพื้นฐาน

1. จำนวนสมาชิกในทีมไม่เกิน 4 คน (ตัวจริง 3 คน และตัวสำรอง 1 คน) สมาชิกแต่ละคน สามารถอยู่ได้ทีมเดียวเท่านั้น
2. สมาชิกทุกคนต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษา และ / หรือ นักศึกษาปัจจุบันของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และ / หรือ ศิษย์เก่าของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ณ วันที่เปิดรับสมัคร (15 พฤษภาคม 2568)
3. ชื่อทีมและชื่อผู้เล่นจะต้องเป็นชื่อที่สุภาพ ไม่เข้าข่ายอนาจาร, ส่อเสียด หรือพาดพิงถึงสถาบันหรือบุคคลอื่น การตัดสินของชื่อนั้นให้ขึ้นกับดุลยพินิจของทางทีมงาน
4. เมื่อสมัครแล้ว สมาชิกทุกคนในทีมจะต้องเข้าร่วม Discord Science KMITL GeoGuessr Tournament 2025 ที่ <https://discord.gg/RAarR5WZY4> ภายในวันที่ปิดรับสมัคร เมื่อเข้ามาแล้วให้รายงานตัวว่ามาจากทีมใดใน Channel รายงานตัว (หากไม่รายงานตัว ขอสงวนสิทธิ์นำออกจาก Server ก่อนเริ่มการแข่งขัน)
5. หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
6. ผู้สมัครจะต้องไม่เป็นผู้เล่นที่แข่งขันใน GeoGuessr Thai League หากทีมงานตรวจพบจะปรับทีมที่มีผู้เล่นดังกล่าวตกรอบทันที
7. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ถ้อยคำไม่สุภาพ ปฏิบัติตัวไม่เหมาะสม การดูถูกเหยียดหยาม เสียดสี ดูถูกต่อคู่ต่อสู้ ทีมงานหรือผู้ดูแล หรือบุคคลอื่นใด
8. ผู้สมัครจะต้องสามารถเดินทางมาที่คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังได้ในวันที่ 1 สิงหาคม 2568 หากผ่านเข้าสู่อันดับ 8 ทีมสุดท้าย
9. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งขันในรูปแบบที่ทางผู้จัดกำหนดข้อมูลไว้เท่านั้น
10. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

*** กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ ***

กติการอบ Qualifier

1. การแข่งขันจะเป็นรูปแบบ Live Challenge แผนที่ An Official World จำนวนทั้งหมด 6 เกม เกมละ 10 Round โดยจะวนรอบเกม ดังนี้
 - Moving Round ละ 1.30 นาที
 - No Move Round ละ 1 นาที
 - NMPZ (No Move, Pan, Zoom) Round ละ 1 นาที
 - Moving Round ละ 1.30 นาที
 - No Move Round ละ 1 นาที
 - NMPZ (No Move, Pan, Zoom) Round ละ 1 นาที
2. สมาชิกในทีมจะต้องใช้บัญชีส่วนตัวในการเข้าแข่งขันเท่านั้น โดยไม่จำเป็นต้องมีบัญชี GeoGuessr Pro
3. ในช่วงเวลาการแข่งขัน Qualifier ทีมงานจะประกาศเลขกลุ่มให้แต่ละทีมล่วงหน้า ในแต่ละรอบให้แต่ละทีมส่งตัวแทนมา 1 คนเพื่อเข้าห้อง Voice Channel ดิสคอร์ดตามเลขกลุ่ม และแชร์หน้าจอการเล่นให้ทีมงานประจำกลุ่มตรวจสอบระหว่างเล่น
4. แต่ละทีมสามารถใช้บัญชีที่ Profile ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้ เล่น Live Challenge ได้ไม่เกินทีมละ 1 คนต่อเกม ทั้งนี้ในแต่ละเกม ไม่จำเป็นต้องเป็นผู้เล่นคนเดียวกัน โดยก่อนเริ่มแต่ละเกม สามารถเปลี่ยนตัวสำรองได้ โดยการแจ้งทีมงานผู้ควบคุมห้องล่วงหน้า
5. ไม่สามารถนำผู้เล่นคนอื่น หรือผู้เล่นรายชื่ออื่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้ตั้งแต่แรก มาลงแข่งขันแทนได้ (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
6. เมื่อจบแต่ละรอบ ทีมงานจะให้คะแนนจาก Scoreboard ดังนี้
 - ที่ 1 = 30 คะแนน
 - ที่ 2 = 25 คะแนน
 - ที่ 3 = 21 คะแนน
 - ที่ 4 = 18 คะแนน
 - ที่ 5 = 15 คะแนน
 - ที่ 6 – 10 = 12 คะแนน
 - ที่ 11 – 20 = 8 คะแนน
 - ที่ 21 – 30 = 4 คะแนน
 - ที่ 31 – 40 = 2 คะแนน
 - ที่ 41 – 50 = 1 คะแนน
7. เมื่อครบ 6 เกม ทีมที่มีคะแนนสะสมรวมสูงสุด 32 อันดับ จะเข้าสู่รอบต่อไป

8. หากครบ 6 เกมแล้ว มีทีมที่มีอันดับเท่ากันมากกว่า 32 อันดับ ขอสงวนสิทธิ์ประกาศเกม Live Challenge เพิ่มเติมเพื่อตัดสินอันดับต่อไป
9. ห้ามไม่ให้มีการใช้โปรแกรมช่วยเหลือหรือ Search Engine ใด ๆ ทั้งสิ้น
10. ถ้าชื่อผู้เล่นในวันแข่งขันไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะถูกปรับแพ้ทันที โดยผู้เล่นฝ่ายอื่นสามารถร้องเรียนได้ก่อนแมตช์นั้นๆ จบลง มิเช่นนั้น การร้องเรียนนั้นจะเป็นโมฆะ
11. เวลาที่ปรากฏในกำหนดการแข่งขัน เป็นเวลากลางเพื่อใช้ในการแข่ง ไม่อนุญาตให้มีการแข่งขันนอกเวลากลางใด ๆ ทั้งสิ้น
12. ทีมไหนที่มาสายเกินกว่า 10 นาทีจากเวลาที่ประกาศแต่ละรอบ จะถือว่าสละสิทธิ์การได้คะแนนในรอบนั้น
13. ไม่สามารถเพิ่มเปลี่ยนผู้เล่น หรือตัวสำรองหลังจากที่เริ่มการแข่งขันไปแล้ว (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
14. หากต้องการทักท้วงหรือร้องเรียนในการแข่งขันและอื่น ๆ ผู้ร้องเรียนจำเป็นต้องมีหลักฐาน โดยทางผู้ตัดสินจะนำไปพิจารณาอีกครั้ง การทักท้วงต้องกระทำผ่านกลุ่ม Discord ที่ทีมงานสร้างไว้เท่านั้นก่อนการแข่งขันรอบต่อไปจะเริ่ม
15. หากจำนวนทีมที่สมัครลงแข่ง เกินกว่าจำนวนผู้เล่นสูงสุดที่ Live Challenge รองรับได้ จะประกาศเพิ่มจำนวนรอบการแข่งขัน ซึ่งจะประกาศรายละเอียดเพิ่มเติมอีกครั้ง
16. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

* กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ *

กติกาการแข่งขันรอบ 32 ทีมและ 16 ทีม (BO3)

1. การแข่งขันจะเป็นรูปแบบ Party Team Duels 3v3 โดยทีมงานจะเป็นฝ่ายตั้งห้องให้ (จำนวนห้องที่ตั้งแล้วแต่รอบ)
2. การจับคู่สายรอบ 32 ทีม จะนำอันดับจากรอบ Qualifier มาจับคู่ โดยอันดับที่ 1 จะแข่งกับอันดับที่ 32, อันดับที่ 2 จะแข่งกับอันดับที่ 31, เป็นแบบนี้ไปเรื่อย ๆ และอันดับรอบ Qualifier จะมีผลในการเจอคู่ต่อสู้ในรอบ 16 ทีมเช่นกัน (การจับคู่แข่ง ใช้ระบบของ Challonge)
3. การแข่งขัน BO3 รูปแบบเกมและแผนที่เป็นดังนี้
 - เกมที่ 1 Moving แผนที่ A Tweaked World
 - เกมที่ 2 No Move แผนที่ A Community World
 - เกมที่ 3 NMPZ แผนที่ An Arbitrary World
4. Setting แต่ละเกม เป็นดังนี้

	Move	No Move	NoMovePanZoom (NMPZ)
Max Rounds	10	10	10
Max Round Timer	60	60	60
Timer after guess	15	15	15
Moving allowed	On	Off	Off
Panning allowed	On	On	Off
Zooming allowed	On	On	Off
Health	6000	6000	6000
Multiplier increase	0.5x	0.5x	0.5x
Healing	Off	Off	Off
Allowed communication	None	None	None

5. ในแต่ละรอบที่แข่ง ผู้เล่นทั้งหมดจำเป็นต้องเข้าห้อง Discord ที่สร้างไว้สำหรับผู้เข้าแข่งและแชทหน้าจอได้
6. สมาชิกในทีมจะต้องใช้บัญชีส่วนตัวในการเข้าแข่งขันเท่านั้น โดยไม่จำเป็นต้องมีบัญชี GeoGuessr Pro
7. ห้ามไม่ให้มีการใช้โปรแกรมช่วยเหลือหรือ Search Engine ใด ๆ ทั้งสิ้น
8. ทุกรอบการแข่งขันทุกทีมจะต้องมาอย่างน้อย 3 คน
9. ถ้าชื่อผู้เล่นในวันแข่งขันไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะถูกปรับแพ้ทันที โดยผู้เล่นอีกฝ่ายสามารถร้องเรียนได้ก่อนแมตช์นั้นๆ จบลง มิเช่นนั้น การร้องเรียนนั้นจะเป็นโมฆะ
10. เวลาที่ปรากฏในกำหนดการแข่งขัน เป็นเวลากลางเพื่อเริ่มต้นการแข่งขัน ตารางและลำดับการแข่งขันแต่ละทีมจะประกาศก่อนถึงวันแข่งอีกครั้งหนึ่ง หากไม่สะดวกในเวลาที่จะประกาศ ให้แจ้งเพื่อตกลงเวลาใหม่กับคู่ต่อสู้และทีมงานล่วงหน้า
11. ไม่อนุญาตให้มีการแข่งขันนอกเวลากลางใด ๆ ทั้งสิ้น เพื่อความเรียบร้อยในการแข่งขัน ยกเว้นแต่มีการแจ้งตกลงกับทีมงานล่วงหน้า

12. ทีมไหนที่มาสายเกินกว่า 15 นาทีจากเวลาที่ประกาศ จะถือว่าแพ้บาย
13. ไม่สามารถนำผู้เล่นคนอื่น หรือผู้เล่นรายชื่ออื่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้ตั้งแต่แรก มาลงแข่งขันแทนได้ (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
14. ก่อนเริ่มแต่ละเกม สามารถเปลี่ยนตัวสำรองได้โดยการแจ้งทีมงานผู้ควบคุมห้องล่วงหน้า
15. ไม่สามารถเพิ่มเปลี่ยนผู้เล่น หรือตัวสำรองหลังจากที่เริ่มการแข่งขันไปแล้ว (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
16. หากต้องการพักท้วงหรือร้องเรียนในการแข่งขันและอื่น ๆ ผู้ร้องเรียนจำเป็นต้องมีหลักฐาน โดยทางผู้ตัดสินจะนำไปพิจารณาอีกครั้ง การพักท้วงต้องกระทำผ่านกลุ่ม Discord ที่ทีมงานสร้างไว้เท่านั้นภายใน 18.00 น. ของวันที่แข่งขัน
17. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

*** กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ ***

การแข่งขันรอบ 8 ทีมสุดท้าย (Double Elimination)

กฎ กติกา และระเบียบในการแข่งขัน 8 ทีมรอบสุดท้าย จะประกาศเพิ่มเติมอีกครั้งหนึ่ง

กฎกติกานอกเหนือจากที่ระบุไว้ ให้อ้างอิงตาม GeoGuessr Rulebook และดุลยพินิจของทีมงาน

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

ติดต่อที่ : กรรมการฝ่ายการแข่งขัน Esports

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

Facebook Fanpage : <https://www.facebook.com/cskmitl>