การแข่งขัน Esports : MICROSOFT EXCEL

งานนิทรรศการวันวิทยาศาสตร์ ประจำปี 2564

ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

1. **หลักการและเหตุผล**

ไมโครซอฟท์ ออฟฟิศ (Microsoft Office) เป็นชุดโปรแกรมสำนักงาน พัฒนาโดยไมโครซอฟท์ (Microsoft) ซึ่งสามารถใช้งานได้ในระบบปฏิบัติการไมโครซอฟท์ วินโดวส์ (Microsoft Window) และแอปเปิล แม็คอินทอช (Apple Macintosh) เป็นต้น โดยปรกติโปรแกรมในชุดไมโครซอฟท์ ออฟฟิศ จะประกอบด้วย ไมโครซอฟท์ เวิร์ด (Microsoft Word) ไมโครซอฟท์ เอ็กเซล (Microsoft Excel) ไมโครซอฟท์ แอคเซส (Microsoft Access) ไมโครซอฟท์ พาวเวอร์พอยต์ (Microsoft Powerpoint)

ไมโครซอฟท์ เอ็กเซล (Microsoft Excel) เป็นโปรแกรมประเภท สเปรดชีต (Spreadsheet) หรือโปรแกรมตารางงาน ซึ่งจะเก็บข้อมูลต่าง ๆ ลงบนแผ่นตารางงาน คล้ายกับการเขียนข้อมูลลงไปในสมุดที่มีการตีช่องตารางทั้งแนวนอนและแนวตั้ง ซึ่งช่องตารางแต่ละช่องจะมีชื่อประจำแต่ละช่อง ทำให้ง่ายต่อการป้อนข้อมูล การแก้ไขข้อมูล สะดวกต่อการคำนวณและการนำข้อมูลไปประยุกต์ใช้ สามารถจัดข้อมูลต่าง ๆ ได้อย่างเป็นหมวดหมู่และเป็นระเบียบมากยิ่งขึ้น หลายคนอาจจะสงสัยว่า โปรแกรมทำบัญชีนั้น จะเอามาทำเป็นเกม การแข่งขันอีสปอร์ตในรูปแบบใด และจะแข่งขันกันอย่างไร การแข่งขัน Esports : MICROSOFT EXCEL จะแข่งกันสร้างแบบจำลองทางวิทยาศาสตร์ ที่จะมีการสร้างความท้าทาย กดดันผู้แข่งขันในเวลาเดียวกัน ความสนุกของการแข่งขันในครั้งนี้จะเปิดให้ผู้เข้าแข่งขันเกมได้คิดวิธีการสร้างแบบจำลองวิทยาศาสตร์แบบซับซ้อน และเมื่อการแข่งขันจบลง ทางคณะวิทยาศาสตร์ จะแชร์ตัวแบบจำลองเหล่านี้ ให้กับผู้ชมได้ไปเรียนรู้เทคนิคการใช้ Excel ใหม่ๆ

2. **วัตถุประสงค์**

2.1 เพื่อผลักดันวงการกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ ในประเทศไทยให้มีความเป็นมืออาชีพ และ สร้างวินัยในการเล่นเกมส์ ให้สังคมไทยยอมรับและมองการเล่นเกมส์ ให้เป็นไปในทางบวก

2.2 เพื่อผลักดันสเปรดชีต (Spreadsheet) หรือโปรแกรมตารางงาน ให้เป็นที่รู้จักในการสร้างเกมส์กีฬาอิเล็กทรอนิกส์

3. **เงื่อนไขการแข่งขัน แข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL**

3.1 เปิดรับสมัครระหว่างวันที่ 20 กรกฎาคม 2564 - 15 สิงหาคม 2564 เวลา 23.59 น.

3.2 สมาชิกทุกคนต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น และระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย

3.3 ผู้สมัครเข้าร่วมแข่งขันต้องมีจำนวนสมาชิก 3 คน ไม่สามารถเปลี่ยนเปลี่ยนรายชื่อผู้แข่งได้ หลังจากตารางแข่งขันออกแล้ว

3.4 หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน

3.5 ถ้าชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะปรับแพ้ทันที

3.6 ผู้เข้าแข่งขันต้องมี Account Steam ของตัวเอง

3.7 ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมโกง โปรแกรมช่วยเล่น หรือ MOD ใดๆ ทั้งสิ้นในการแข่งขัน

3.8 ห้ามใช้พูดจาไม่สุภาพ ยั่วยุ ปลุกปั่น ท้าทาย กับทีมตรงข้าม มีโทษปรับแพ้ทันที

3.9 ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งอื่นลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที

3.10 ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ มีโทษปรับแพ้ทันที

3.11 เวลาแข่งทั้งสองวันแข่งตามเวลาที่กำหนดเท่านั้น

3.12 ต้องยินยอมให้ทำการถ่ายทอดสด

3.13 รูปแบบการแข่งขัน

3.13.1 แบ่งระดับการแข่งขัน 2 ระดับ คือ นักเรียนระดับ ม.ต้น และ นักเรียนระดับ ม.ปลาย

3.13.2 โจทย์มีระดับความยากง่าย 3 ระดับ

3.13.3 แข่งขันแบบออนไลน์ Real-time จบภายใน 1 วัน โดยแบ่งเป็นรอบตามระดับความยากง่าย รวมคะแนนจากแต่ละรอบเพื่อตัดสินรางวัล

3.14 ขอบเขตและระดับความยาก ระดับ ม.ต้น

3.14.1 ขอบเขตของโจทย์คือรายวิชาคณิตศาสตร์ วิชาวิทยาศาสตร์ทั่วไป

3.14.2 ใช้ Microsoft Excel อย่างง่ายในการแก้ปัญหาโจทย์ (มีทางเลือกสำหรับการใช้งาน VBA)

3.15 ขอบเขตและระดับความยาก ระดับ ม.ปลาย

3.15.1 ขอบเขตของโจทย์คือรายวิชาฟิสิกส์ เคมี ชีววิทยา คณิตศาสตร์ ในระดับพื้นฐาน

3.15.2 ใช้ Microsoft Excel ในการแก้ปัญหาโจทย์ และมีการใช้งาน VBA ตามระบุในโจทย์

3.16 ระดับความยาก

3.16.1 ความยากระดับ 1 ใช้ Microsoft Excel

3.16.2 ความยากระดับ 2 ใช้ VBA สำหรับโจทย์อย่างง่าย

3.16.3 ความยากระดับ 3 ใช้ VBA สำหรับโจทย์ขั้นสูง

3.17 ผู้แข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL จะต้องส่งใบสมัคร 1 ชุดต่อการแข่งขัน โดยสมัครการแข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL ได้ที่

ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น : XXXXXXXXXXXXX

ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย : XXXXXXXXXXXXX

หมายเหตุ:

- ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด

4. กำหนดการแข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL

รายละเอียด	วันที่	เวลา
เปิดระบบรับสมัคร	20 กรกฎาคม 2564	12.00 น.
ปิดระบบรับสมัคร	15 สิงหาคม 2564	24.00 น.
ประกาศรายชื่อทีมที่เข้าแข่งขัน	17 สิงหาคม 2564	15.00 น.
แข่งขันคัดเลือก	19 สิงหาคม 2564	ตามประกาศ
ประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัล	1 กันยายน 2564	15.00 น.
รับรางวัล	จัดส่งทางไปรษณีย์	ตามประกาศ

5. รางวัลการแข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL

รางวัล	
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น	
รางวัลชนะเลิศ	5,000 บาท และเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	3,500 บาท และเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	2,000 บาท และเกียรติบัตร
ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย	
รางวัลชนะเลิศ	5,000 บาท และเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	3,500 บาท และเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	2,000 บาท และเกียรติบัตร

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

ติดต่อที่ : กรรมการฝ่ายการแข่งขัน Esports: MICROSOFT EXCEL วิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

โทรศัพท์ : 0-2329-8400-11 ต่อ 294

E-mail: Science-day@kmitl.ac.th